

Einen Trickfilm erstellen mit Windows Movie Maker



1. Bilder aufnehmen und auf den Computer übertragen

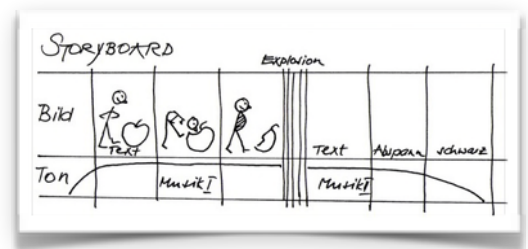
Ein Trickfilm entsteht, indem einzeln aufgenommene Bilder in schneller Folge abspielt werden. Diese Bildsequenz erzeugt beim Betrachter die Illusion einer echten Bewegung.

1.1. Material

- ▶ Digitale Fotokamera mit Stativ und USB-Kabel
- ▶ Diverse Utensilien zur Gestaltung einer Geschichte
- ▶ Von Vorteil: Lampen, um die Szenerie zu beleuchten

1.2. Storyboard zeichnen und Einzelbilder aufnehmen

- ▶ Zunächst sollte ein Storyboard der geplanten Geschichte gezeichnet werden.
- ▶ Einen geeigneten Aufnahmeort suchen und einrichten
 - Lichtverhältnisse
 - Hintergrund
 - Plattform für den «Dreh»



Tipps fürs Fotografieren

- ▶ An der Kamera eine kleine Bildgrösse einstellen, damit die Dateien nicht zuviel Platz brauchen.
- ▶ Beim Auslösen der Kamera sollten keine Hände/Finger, Gegenstände oder Schatten vor der Kamera zu sehen sein, die eigentlich nicht ins Bild gehören.
- ▶ Grosse Veränderungen der Position der Gegenstände zwischen den einzelnen Aufnahmen bewirken eine schnelle Bewegung im Film, kleine Veränderungen bewirken eine langsame Bewegung.
- ▶ Darauf achten, dass die Lichtquelle nicht verändert wird und stets fixiert bleibt (z.B. Tischlampen). Kamerablitz ausschalten.
- ▶ Es sollten nicht mehr als vier Personen an einem Aufnahmeort arbeiten, da sonst die Bearbeitung erschwert und die Möglichkeit zur aktiven Mitarbeit jedes Einzelnen vermindert wird.

1.3. Bilder auf den Computer kopieren

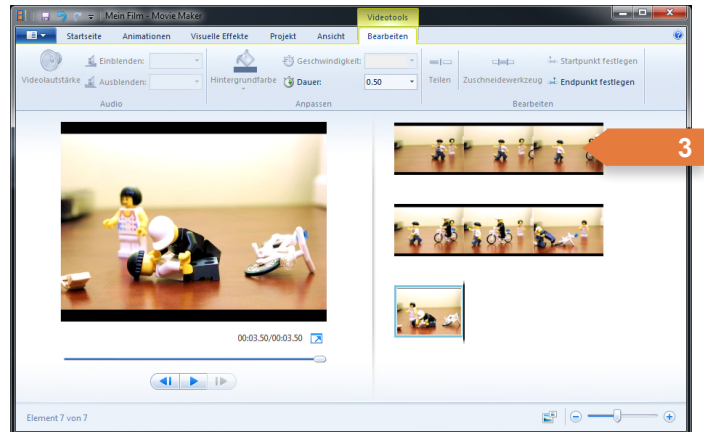
1. Die Kamera mittels USB-Kabel mit dem Computer verbinden und einschalten.
2. Warten. Im aufspringende Fenster die Option «Gerät zum Anzeigen der Dateien öffnen» (Ordnersymbol) anklicken. Ordner mit den Fotos suchen.
3. Ordner mit den Fotos auf den Schreibtisch ziehen. Die Fotos werden kopiert.
4. In der Taskleiste auf das Symbol zum Auswerfen des Speichergeräts klicken. Auf den erscheinenden Text: USB Massenspeichergerät entfernen klicken.
5. Die Kamera vom Computer trennen

2. Trickfilm erstellen

2.1. Bilder in Movie Maker importieren und Dauer festlegen

1. Das Programm Windows Movie Maker öffnen:
«Startknopf > alle Programme > Windows Movie Maker».
2. Projekt speichern (Registerkarte ganz links > Projekt speichern unter > Projektname und Speicherort wählen).
3. Ordner öffnen, in welchem zuvor die Fotos gespeichert wurden. Alle Fotos markieren (Ctrl. + A) und mit gedrückter linker Maustaste in die rechte Seite vom Movie Maker Fenster ziehen.

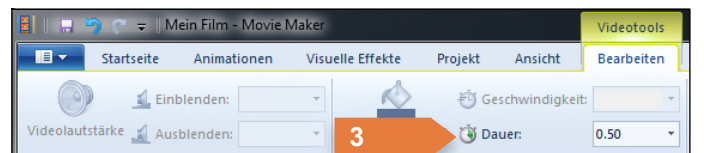
⚠ *Wenn die Fotos in umgekehrter Reihenfolge aufgenommen wurden: im Ordner die Bilder absteigend nach Namen sortieren.*



2.2. Bildrate und Ausschnitt anpassen

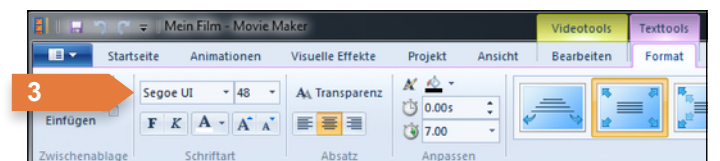
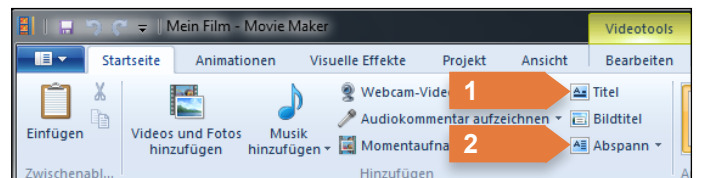
1. Alle Bilder sind nun im Movie Maker in der rechten Spalte sichtbar
2. Wählen Sie alle Bilder aus.
3. Nun ändern Sie im Register «Videotools > Bearbeiten > Dauer» die Anzeigedauer der Bilder auf die gewünschte Länge in Sekunden (bei 0.2 werden beispielsweise 4 Bilder pro Sekunde angezeigt).

⚠ *Bestimmte Bilder (z.B. das Schlussbild) können eine längere Dauer haben. Um dies einzustellen, die Bilder einzeln anwählen und die entsprechende Dauer eingeben.*



2.3. Vor- und Abspann erstellen

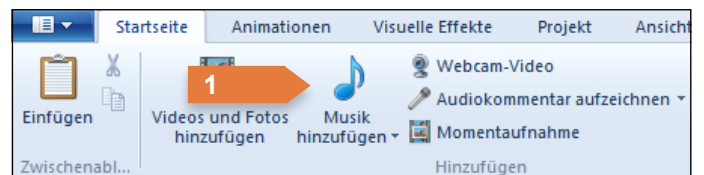
1. Im Register «Startseite > Titel» können Sie einen Filmtitel erstellen. Es wird automatisch der Projektname eingefügt, dieser kann jedoch überschrieben werden.
2. Über diese Taste erstellen Sie einen Abspann.
3. Im Register «Texttools» können Sie Farbe, Grösse und Art der Schrift, die Anzeigedauer und Effekte ändern



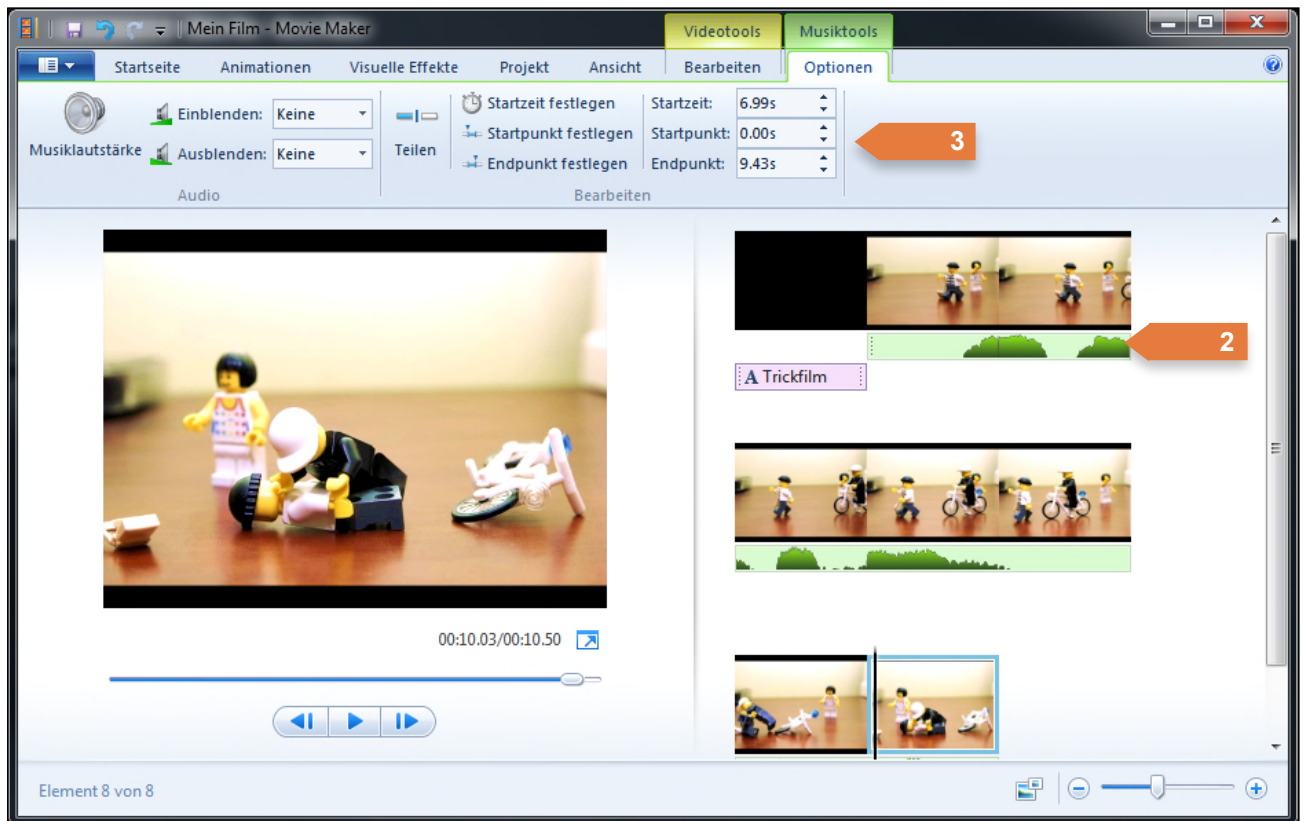
2.4. Film vertonen

1. Klicken Sie im Register «Startseite» auf «Musik hinzufügen» und wählen sie eine Musikdatei aus, die sie auf ihrem Computer gespeichert haben

⚠ *Ist geplant, den Film im Internet zu veröffentlichen oder an einem Elternabend zu zeigen, müssen die Aufführungsrechte eingeholt werden. Freie Musik findet man beispielsweise unter www.jamendo.de, Geräusche unter anderem auf der Internetseite www.freesfx.co.uk.*



2. Die ausgewählte Musikdatei erscheint als grüner Balken über ihren Bildern in der rechten Seite des Fensters. Klicken Sie zur Bearbeitung auf den Musikbalken.
 3. Im Register «Musiktools» können Sie die Lautstärke ändern, Ein- und Ausblendedauer einstellen, Dauer, Start- und Endpunkt ändern.
- ⚠ *Start- und Endpunkt können Sie auch verändern, indem Sie den grünen Balken in der rechten Seite des Fensters mit gedrückter Maustaste verschieben.*



2.5. Film exportieren

1. Klicken Sie im Register «Startseite» auf die untere Hälfte der Schaltfläche «Film speichern» und wählen Sie die Option «Für dieses Projekt empfohlen» aus. Falls Sie den Film auf YouTube veröffentlichen möchten, wählen Sie die Option «Für Computer».
2. Geben Sie Namen und Speicherort an und klicken Sie auf «Speichern».

